

## MERKITTÄVIMMÄT SÄÄNTÖMUUTOKSET DIGITAALISESSA AUTOURHEILUSSA KAUDELLE 2025

### 10. Lisenssivaatimus

Kilpailuun/sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava voimassa jokin seuraavista lisensseistä:

- AKK-Motorsport ry:n digitaalisen autourheilun lisenssi
- Jokin muu AKK-Motorsport ry:n alainen kilpailijalisenssi.

Kilpailuiden yhteydessä järjestäjällä on oikeus järjestää myös harrasteluokkia ilman lisenssivaatimusta. Harrasteluokissa ajavien kilpailijoiden määrän on oltava pienempi kuin lisenssinalaisissa luokissa.

Digitaalisessa autourheilussa huoltaja/mekaanikko-, ilmoittaja- ja tutustumislisenssi eivät ole käytössä.

#### PERUSTELUT YLLÄ OLEVAAN:

Halutaan sallia myös ilman lisenssiä ajavien kilpailijoiden osallistuminen kilpailuun harrasteluokissa. Määritellään samalla, että harrasteluokka ei voi olla kilpailun pääluokka.

---

### 11. Alaikäinen kilpailija

Alaikäistä kilpailijaa saa edustaa hänen huoltajansa tai muu täysi-ikäinen henkilö.

Livekilpailutapahtumassa ja verkkokilpailuun liittyvässä kuulemisessa on oltava:

-Alle 15-vuotiaalla kilpailijalla ~~on oltava~~ täysi-ikäinen edustaja läsnä ~~livekilpailutapahtumassa~~ sekä verkkokilpailuun liittyvässä kuulemisessa.

-Alle 15-17 ~~18~~-vuotiaalla kilpailijalla ~~saa olla~~ täysi-ikäinen edustaja läsnä tai kirjallinen suostumus huoltajalta.

Edustajan tiedot on toimitettava ilmoittautumisen yhteydessä.

#### PERUSTELUT YLLÄ OLEVAAN:

Halutaan tarkentaa sääntöä, kuinka toimitaan alaikäisten kilpailijoiden suhteen. Alaikäisellä kilpailijoilla tulee olla aikuinen huoltaja mukana tai säännöissä määritellyin ehdoin huoltajan kirjallinen suostumus.

---

### 4. Simulaatiopelit

#### 4.1. Hyväksytyt simulaatiopelit

AKK:n digitaalisen autourheilun lajiryhmä ~~julkaisee vuosittain listan~~ hyväksyy kilpailussa käytettävän simulaatiopelin kilpailulupahakemuksen yhteydessä ~~hyväksytyistä simulaatiopeleistä~~.

#### 4.2. Viive ja tekniset ominaisuudet

Kilpailijan ja järjestäjän tulee ottaa huomioon simulaatiopelille tyypillinen viive, törmäysmallinnus ja lajille tyypilliset tekniset ominaisuudet.

#### **PERUSTELUT YLLÄ OLEVAAN:**

Käytäntö on toimivampaa niin, että jokaisen kilpailun ja sarjan käytettävä peli käsitellään omanaan, sillä pelit muuttuvat ja vaihtuvat vuosittain.

---

#### **14. Erityismääräyksiä rallikilpailuissa**

##### **1. Oikaiseminen**

Kilpailija ei saa saavuttaa erityistä hyötyä reitin ulkopuolisen alueen käytöstä.

##### **2. Sanktiot oikaisemisesta**

Rallikilpailuissa tuomaristolla, kilpailun johdolla tai simulaatiopelin sisäisellä tuomaroinnilla on oikeus rangaista oikaisemisesta. Kilpailun säännöissä tulee ilmetä, kuinka oikaisemista valvotaan ja kuka mahdolliset sanktiot määrää.

##### **3. Replay-tiedosto**

Kilpailija on velvollinen toimittamaan tuomaristolle pyydetyistä ajamistaan erikoiskokeista replay-tiedosto, mikäli kilpailun säännöissä on niin mainittu, ja simulaatiopeli sen mahdollistaa.

#### **PERUSTELUT YLLÄ OLEVAAN:**

Halutaan määritellä rallipeleihin yleiset säännöt, sillä niitä ei ole aiemmin määritelty.